**Acceptation A1**



**Mandant :** Noctambus

**Auteurs :** João AMARAL, Luca FALVO et Anthony PALAMA

**Etat :** En élaboration

**Date :** Semestre 5, 2015

**Suivie des modifications**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Date | Version | Modification | Auteur |
| 07.10.2015 | 1 | Création du fichier | JLA |
| 14.10.2015 | 2 | Modification de la méthode | A |

# Table des matières

[Table des matières 2](#_Toc431990862)

[1. Etude des besoins du mandant 3](#_Toc431990863)

[2. Choix justifié du processus de développement du projet 3](#_Toc431990864)

[3. Liste des risques identifiés à ce stade 3](#_Toc431990865)

[4. Planification du projet suivant le processus choisi 3](#_Toc431990866)

# Etude des besoins du mandant

Après notre entrevue avec le mandant, il souhaite avoir les points suivant afin de satisfaire ses clients.

* Avoir des informations sur les lignes et des arrêts.
* Faire différente recherche comme la recherche vocale, la recherche d’arrêt et la recherche d’itinéraire
* Avoir une géolocalisation, pour avoir des arrêts à proximité.
* Utiliser la carte afin de voir les itinéraires, ainsi que d’associer l’agenda des soirées avec les arrêts les plus proches.
* Envoyer des SMS depuis l’application pour acheter un ticket.
* Avoir des informations statiques sur les tarifs, les mentions légales, etc.

# Choix justifié du processus de développement du projet

Après avoir beaucoup réfléchi sur les différentes méthodes gestion de projet, nous avons choisi d’utiliser la méthode SCRUM.

Ce choix s’est imposé pour plusieurs raisons.

Tout d’abord, nous avons choisi cette méthode car nous voulons présenter l’avancement du projet au mandant par petites tranches de projet, afin de faciliter la compréhension entre l’équipe de développement et le mandant.

Ensuite, nous trouvons que la transparence entre l’équipe informatique et le mandant était un point primordial.

De plus, les réunions quotidiennes seront remplacés par des réunions hebdomadaires que nous allons faire par conférence vidéo.

Par ailleurs, nous pensons que cette méthode nous aide à mieux planifier les besoins du mandant.

De surcroît, c’est une méthode répandu dans les entreprises, en effet, en 2009 plus de 84% des entreprises utilisant les méthodes agile utilisait la méthode SCRUM, ce qui peut être une plus-value pour le mandant ainsi que pour notre groupe.

Pour finir, c’est une méthode que nous étudions actuellement, ce qui veut dire que nous pouvons la pratiquer selon le bon usage.

# Liste des risques identifiés à ce stade

* **Utilisation du service web**

Tout d’abord, notre équipe ne connait pas les services web ce qui veut dire que nous devons nous former à l’utilisation et à la compréhension de cette nouvelle technologie. De plus, notre mandant a été peu clair sur l’hébergeur du service web qui était soit les TPG, soit les CFF, ce qui signifie que nous devrons nous former et nous renseigner.

* **Développement mobile**

Ensuite, nous devons nous former à l’utilisation de cette nouvelle technologie de programmation, malgré notre cours de programmation, aucun membre de notre équipe n’a créé de projet avec cette technologie.

* **Rendez-vous avec le mandant**

De plus, notre mandant est souvent occupé, donc nous devrons optimiser notre temps de réunion afin d’avoir le plus d’information pertinente. Cependant, il est assez disponible quand nous le contactons par e-mail, donc nous pouvons avoir des petites informations assez rapidement.

* **Rendez-vous avec le GREP**

Pour finir, le rendez-vous avec le GREP est un élément essentiel pour la suite de notre projet mais avec 2 professeurs et 1 assistant, il est très dur de trouver une date en commun. Donc nous devrons être proactifs afin que les rendez-vous soient pris à l’avance et que tous les membres soient présents.

# Planification du projet suivant le processus choisi

Selon notre méthode choisie, nous avons décidé de faire des sprints de 5 semaines car selon la configuration de notre planning (1 jour de travail hebdomadaire) cela équivaut à 1 semaine pour une personne ETP (Équivalent Temps Plein).